

Ferramentas Emplay para a empregabilidade**11 e 12 de novembro 2024****CONTEXTUALIZAÇÃO GERAL**

EMPLOYABILITY TOOLS/ FERRAMENTAS DE EMPREGABILIDADE É UM PROJETO INTERNACIONAL APOIADO PELO ERASMUS+, FOCADO NA CRIAÇÃO DE QUATRO FERRAMENTAS ÚTEIS AO DESENVOLVIMENTO DA EMPREGABILIDADE: APPEMPLAY; JOGO EMPLAY; AGENDA EMPLAY E UM MANUAL PARA TÉCNICOS. A DISSEMINAÇÃO DESTAS FERRAMENTAS ATRAVÉS DOS TÉCNICOS É FUNDAMENTAL APAR QUE SE TORNEM REALMENTE ÚTEIS A QUEM PODE USUFRUIR DELAS.

FORMADOR	Equipa do projeto Employability tools da Divisão de Empregabilidade da Câmara Municipal de Cascais
LOCAL	Online – Plataforma ZOOM
CALENDARIZAÇÃO	11 e 12 de novembro – 14h às 16h30
DESTINATÁRIOS	Técnicos da área da empregabilidade
CARGA HORÁRIA	5h
OBJETIVOS GERAIS	Promover a utilização das ferramentas de empregabilidade criadas no projeto Employability tools pelos técnicos desta área.
OBJETIVOS ESPECÍFICOS	<ul style="list-style-type: none">• Contextualizar o Projeto Employability tools• Conhecer os conceitos e dimensões que as ferramentas trabalham• Facilitar a utilização das diferentes ferramentas em diferentes contextos
CONTEÚDOS	<ol style="list-style-type: none">1. EMPLOYABILITY TOOLS – o projeto europeu2. Conceitos básicos utilizados nas ferramentas3. MANUAL EMPLAY – Sugestões básicas para técnicos de empregabilidade4. APP EMPLAY5. AGENDA EMPLAY6. JOGO EMPLAY7. Interação das ferramentas em diferentes contextos
METODOLOGIAS	Expositivas, ativas e participativas