

GESTÃO DE PROJETOS

Dia 4 e 6 de MARÇO

CONTEXTUALIZAÇÃO GERAL

FORMADOR	Patrícia Salgado
LOCAL	Cidade de Profissões de Cascais – Edifício Cascais Center - Rua Manuel Joaquim Avelar, nº 118, Cascais- AQUI
CALENDARIZAÇÃO	Dia 4 e 6 de Março das 9h30 -17h30
DESTINATÁRIOS	Munícipes de Cascais
OBJETIVOS GERAIS	No final deste curso, esperamos que o formando consiga iniciar, planear, executar, acompanhar e encerrar projetos de forma a maximizar o desempenho operacional e a competitividade da sua empresa com a Gestão de Projetos. Adicionalmente, o formando deverá entender as principais competências de um gestor de projetos.
OBJETIVOS ESPECÍFICOS	O formando deve ser capaz de identificar e definir os principais elementos do Termo de Abertura do Projeto e adicionalmente, identificar as partes interessadas do seu projeto, classificando-os conforme o poder e interesse de cada um. Adicionalmente deve ser capaz de entender e utilizar as ferramentas apresentadas para planear o escopo, as atividades do projeto e o cronograma, orçar os custos envolvidos, definir os indicadores de qualidade do projeto, planear os recursos humanos e materiais necessários ao projeto, elaborar o plano de comunicação, mapear e classificar os riscos. Ainda será capaz de entender os principais relatórios de controlo do projeto e a importância da definição de um processo para o controle das mudanças nos projetos. No Desafio de Projetos será possível aplicar os conceitos da Oficina através de uma atividade prática.
CONTEÚDOS	<ul style="list-style-type: none">▪ Conceito de Gerenciamento de Projetos▪ Fases e Processos de Gerenciamento de Projetos▪ Termo de Abertura do Projeto▪ Gestão dos Stakeholders▪ Gestão do Escopo▪ Gestão do Tempo▪ Gestão do Custo▪ Gestão da Qualidade▪ Gestão de Recursos Humanos▪ Gestão da Comunicação

	<ul style="list-style-type: none">▪ Gestão de Riscos▪ Gestão de Aquisições▪ Execução do Projeto e principais atividades a serem realizadas nesta fase▪ Relatórios de Desempenho▪ Controle de Mudança do Projeto▪ Encerramento de Projetos▪ Desafio de Projetos
METODOLOGIAS	<ul style="list-style-type: none">▪ Expositivos para introdução a teoria deste módulo▪ Ativo através de trabalho de grupo para aplicação da teoria na prática pelos formandos▪ Interrogativo para verificar através de questões, se a teoria foi entendida pelos formandos.▪ Os recursos necessários são: computador, projetor, flipchart, post-it, canetas para quadro branco (3 cores), canetas para flipchart (3 cores, no total de 6 canetas), colunas de som para o computador e mesas para o Desafio de Projetos.