

EXPERIMENTA - PROGRAMA EMPREGABILIDADE JOVEM

Serviço - Museu do Mar Rei D. Carlos / DMEI / DIC / DAPC /CMC

N.º Vagas 1

I – OBJETIVO DA CANDIDATURA

Participar no projeto EXPERIMENTA, com vista à integração de jovens no mercado de trabalho e que este mercado compreenda a Museologia.

Integração de elementos no Serviço Educativo do Museu.

II – FUNÇÕES / ATIVIDADES A DESENVOLVER

Acompanhamento de visitas orientadas + Apoio a ateliers /oficinas / workshops + Acolhimento de visitantes + Desenvolvimento de novas atividades lúdico-pedagógicas+ apoio a visitas temáticas.

III – Habilitações/Perfil Pretendido

12º Ano mínimo | licenciatura

III – LOCAL DA ATIVIDADE

Museu do Mar Rei D. Carlos, Rua Julio Pereira de Mello, 2750 - 314 CASCAIS

IV – CARGA HORÁRIA E BOLSA

Parcial -Manhãs das 10h00 às 14h00 de 2ª a sexta-feira. É atribuída uma bolsa de subsídio de alimentação e transporte, no valor de €3,5/hora, com um limite mensal de 90 horas.