

Torneio Concelhio de Ténis de Mesa "CASCAIS PONG "

14 de Março de 2013 - Complexo Desportivo de Alcabideche

Organização: Escola Básica e Secundária Ibn Mucana

Regulamento Geral

Atividade: Ténis de Mesa

Tipo de Atividade: Competição

Horário: 09h30m - 16h00m

Escalões Infantil A (02/03); Infantil B (00/01): Iniciados (98/99); Juvenis (96/97); Juniores (93/94/95)

Data Limite de Inscrição: 1 de Março de 2013

● Participação

O torneio é aberto aos atletas/equipas representativas das escolas do II e III ciclos dos ensinos básico e secundário, públicas e privadas do concelho de Cascais.

Cada escola apenas poderá inscrever 1 aluno por cada escalão e sexo, num total de 10 alunos, conforme quadro apresentado na Ficha de Inscrição.

Caso as escolas não possam apresentar alunos em todas as categorias consideradas no torneio, poderão contudo fazê-lo no(s) escalão(ões) e sexo (s) que entenderem.

● Regras

As regras adotadas no torneio serão as regras presentes no atual regulamento da Federação Portuguesa de Ténis de Mesa.

● Quadro Competitivo

1. Os alunos serão agrupados em séries de quatro e eventualmente de três;
2. Jogam todos contra todos;
3. Os jogos serão disputados à melhor de 5 sets;
4. Apuram-se os 1^{os} e 2^{os} classificados de cada série para a fase seguinte;
5. Caso exista quadros de cinco ou menos participantes, estes deverão ser agrupados numa série única, jogando em sistema de "todos contra todos", em que cada jogo será disputado à melhor de 5 sets. No final estabelece-se uma classificação do 1^o ao último classificado.

● **Duração das Partidas**

As partidas serão disputadas à melhor de cinco jogos.

- O vencedor de um jogo, será o jogador que primeiro obtenha 11 (onze) pontos, a não ser que ambos os jogadores tenham uma contagem igual a 10 (dez) pontos. Neste caso, será vencedor o jogador que primeiro obtenha 2 (dois) pontos de diferença sobre o seu adversário.
- A mudança de serviço será feita após a contagem de 2 (dois) pontos. O jogador recebedor passará a servidor e, assim sucessivamente até ao final do jogo, ou até cada jogador tenha igualado aos 10 (dez) pontos.

Neste caso, cada jogador servirá para 1 (um) ponto alternadamente.

- Um jogador que iniciou o jogo do lado da mesa, no jogo seguinte atuará no lado oposto. No último jogo os jogadores trocarão de campo quando um deles atingir os 5 (cinco) pontos.

● **Classificações Individuais**

As classificações serão feitas pela soma de pontos, obtidos nas partidas realizadas

A pontuação far-se-á do seguinte modo:

VITÓRIA	DERROTA	FALTA DE COMPARÊNCIA
2 Pontos	1 Ponto	0 Pontos

Desempates

Se houver empates entre dois ou mais jogadores, a classificação será ordenada do seguinte modo:

- a) O que tiver maior pontuação classificativa nas partidas disputados entre si;
- b) O que tiver maior diferença entre jogos ganhos e perdidos nas partidas disputadas entre si;
- c) O que tiver maior diferença entre o total de pontos ganhos e o total de pontos perdidos nas jogos disputados entre si;
- d) O que tiver obtido mais pontos ganhos ao longo dos jogos que disputaram entre si;
- e) O que tiver maior diferença entre jogos ganhos e perdidos;
- f) O que tiver maior diferença entre o total de pontos ganhos e total de pontos perdidos;
- g) O que tiver obtido mais pontos ganhos, na totalidade das partidas;
- h) Se ainda estiverem em igualdade, far-se-á (ão) nova (s) partidas (s) para escalonamento da classificação.

● **Pontuações para a Classificação Coletiva**

Para efeitos de contagem para a classificação coletiva, serão atribuídas as seguintes pontuações:

- 1º**- 8 Pontos | **2º**- 7 Pontos | **3º**- 6 Pontos | **4º**- 5 Pontos | **5º**-4 Pontos | **6º**-3 Pontos | **7º**-3 Ponto | **8º**
- 1 Ponto

● **Arbitragens**

As arbitragens estarão a cargo das escolas organizadoras, havendo equipas de arbitragem (árbitro e secretariado de jogo) fixas por mesas de jogo.

● **Equipamento**

Os alunos participantes deverão utilizar equipamento desportivo apropriado (vestuário e calçado).

● **Material**

A competição desenrolar-se-á em dezoito mesas.

A organização fornecerá bolas para os jogos dos torneios.

Não serão fornecidas raquetas, pelo que, cada aluno deverá ser portador do seu próprio material necessário para o jogo.

● **Júri**

Haverá um júri por torneio, constituído pelo coordenador da atividade (da escola organizadora), pelo representante da Câmara Municipal de Cascais e por um professor de uma das escolas participantes no torneio, a designar no dia da competição.

É competência do júri deliberar sob aspetos técnico-pedagógicos decorrentes da competição.

● **Transporte**

O transporte para a atividade é da responsabilidade da Câmara Municipal de Cascais.

● **Prémios**

Serão atribuídas medalhas aos primeiros três classificados de cada escalão competitivo.

Para efeitos de classificação coletiva, só são admitidas equipas constituídas por 4 ou 3 elementos. Em caso de igualdade entre as escolas relativas ao número de vitórias individuais, contará para desempatar o número de vitórias finais e como fator final de desempate, será dada a preferência à escola que tiver maior número de jogadores participantes.

● **Casos Omissos**

Caberá à organização resolver casos omissos possíveis de sucederem.