

## Torneio Concelhio de Badminton "CASCAIS MINTON"

12 de Março de 2013 - Complexo Desportivo de S.Domingos de Rana

Organização: Escola Básica e Secundária Frei Gonçalo de Azevedo

### Regulamento Geral

**Atividade: Badminton**

**Tipo de Atividade:** Competição

**Horário:** 09h30m - 16h00m

**Escalões Infantil A (02/03); Infantil B (00/01): Iniciado (98/99); Juvenil (96/97); Junior (93/94/95)**

**Data Limite de Inscrição: 1 de Março de 2013**

#### ● Participação

O torneio é aberto aos atletas/equipas representativas das escolas do II e III ciclos dos ensinos básico e secundário, públicas e privadas do concelho de Cascais.

Cada escola apenas poderá inscrever 1 aluno por cada escalão e sexo, num total de 10 alunos, conforme quadro apresentado na Ficha de Inscrição.

Caso as escolas não possam apresentar alunos em todas as categorias consideradas no torneio, poderão contudo fazê-lo no(s) escalão(ões) e sexo (s) que entenderem.

#### ● Regras

As regras adotadas no torneio *CASCAIS MINTON* serão as regras presentes no atual regulamento da Federação Portuguesa de Badminton, com pequenas adaptações explícitas no seguinte regulamento.

#### ● Quadro Competitivo

Cada escalão / sexo terá o seu respetivo quadro competitivo. Os torneios deverão organizar-se em 2 fases:

##### 1ª Fase

1. Os alunos serão agrupados em séries de quatro e eventualmente de três;
2. O sistema competitivo é "todos contra todos";
3. Se na mesma série existirem alunos da mesma escola, os jogos entre si, terão de ser realizados em primeiro lugar;
4. Os jogos serão disputados à melhor de 3 sets;
5. Apuram-se os 1<sup>os</sup> e 2<sup>os</sup> classificados de cada série para a fase seguinte;

● Se houver cinco ou menos participantes em determinado escalão/sexo, o quadro competitivo deverá ser organizado numa série única, em sistema de "todos contra todos", onde cada jogo será disputado à melhor de 3 sets. No final estabelece-se uma classificação do 1º ao último classificado.

## **2ª Fase**

1. Elaboração de um mapa com os apurados da 1ª fase;
2. Disputa-se em sistema de eliminação direta (eliminação à 1ª derrota);
3. Na primeira eliminatória, a distribuição dos jogadores no quadro será feita de acordo com o seguinte:
  - Os 1<sup>os</sup> classificados de cada série jogarão contra os 2<sup>os</sup> classificados de outra série;
  - Os jogadores apurados de cada série (1º e 2º) serão colocados em lados opostos do Quadro;
  - Se possível, devem manter-se afastados os jogadores da mesma escola de forma a encontrarem-se o mais tardiamente possível.
4. Os jogos serão disputados à melhor de 3 sets.

## ● **Duração dos Jogos**

### **Infantil A e B**

1. Os jogos serão disputados à melhor de 3 sets.
2. Cada set será disputado em sistema de pontuação direta (cada jogada, cada ponto) até aos 7 (sete) pontos, com direito a vantagens até ao máximo de 10 (dez) pontos na fase final. Ou seja, no caso de empate aos 6 pontos, o set prolongar-se-á até que um dos jogadores consiga uma vantagem de 2 pontos ou atinja os 10 pontos.
3. Na mudança dos sets, servirá o jogador que tiver vencido o set anterior.
4. No 3º set os jogadores trocarão de campo aos 4 (quatro) pontos, continuando a servir o jogador que a ele tiver direito.

### **Iniciado**

1. Os jogos serão disputados à melhor de 3 sets.
2. Cada set será disputado em sistema de pontuação direta (cada jogada, cada ponto) até aos 9 (nove) pontos, com direito a vantagens até ao máximo de 12 (doze) pontos na fase final . Ou seja, no caso de empate aos 8 pontos, o set prolongar-se-á até que um dos jogadores consiga uma vantagem de 2 pontos ou atinja os 12 pontos.
3. Na mudança dos sets, servirá o jogador que tiver vencido o set anterior.

4. No 3º set os jogadores trocarão de campo aos 5 (cinco) pontos, continuando a servir o jogador que a ele tiver direito.

### **Juvenil e Junior**

1. Os jogos serão disputados à melhor de 3 sets.

2. Cada set será disputado em sistema de pontuação direta (cada jogada, cada ponto) até aos 11 (nove) pontos, com direito a vantagens até ao máximo de 14 (catorze) pontos na fase final . Ou seja, no caso de empate aos 10 pontos, o set prolongar-se-á até que um dos jogadores consiga uma vantagem de 2 pontos ou atinja os 14 pontos

3. Na mudança dos sets, servirá o jogador que tiver vencido o set anterior.

4. No 3º set os jogadores trocarão de campo aos 6 (cinco) pontos, continuando a servir o jogador que a ele tiver direito.

### ● **Classificações Individuais**

#### **Séries**

As classificações serão feitas pela soma de pontos, obtidos nos jogos realizados. A pontuação far-se-á do seguinte modo:

**Vitória** – 2 Pontos; **Derrota** – 1 Ponto; **Falta de Comparência** – 0 Pontos

#### **Desempates**

Se houver empates entre dois ou mais jogadores, a classificação será ordenada do seguinte modo:

- a) O que tiver maior pontuação nos jogos disputados entre si;
- b) O que tiver maior diferença entre sets ganhos e perdidos nos jogos disputados entre si;
- c) O que tiver maior diferença entre o total de pontos ganhos e o total de pontos perdidos nos jogos disputados entre si;
- d) O que tiver obtido mais pontos ganhos ao longo dos sets que disputaram entre si;
- e) O que tiver maior diferença entre sets ganhos e perdidos;
- f) O que tiver maior diferença entre o total de pontos ganhos e total de pontos perdidos;
- g) O que tiver obtido mais pontos ganhos, na totalidade dos jogos;
- h) Se ainda estiverem em igualdade, far-se-á (ão) novo (s) jogo (s) para escalonamento da classificação.

### ● **Pontuações para a Classificação Coletiva**

Para efeitos de contagem para a classificação coletiva, serão atribuídas as seguintes pontuações:

**1º**- 8 Pontos | **2º**- 7 Pontos | **3º**- 6 Pontos | **4º**- 5 Pontos | **5º**-4 Pontos | **6º**-3 Pontos | **7º**-3 Ponto | **8º** - 1 Pontos

Em caso de igualdade entre as escolas relativas ao número de vitórias individuais, contará para desempatar o número de vitórias finais e como fator final de desempate, será dada a preferência à escola que tiver maior número de jogadores participantes.

#### ● **Arbitragens**

As arbitragens estarão a cargo das escolas organizadoras, havendo equipas de arbitragem (árbitro e secretariado de jogo) fixas por mesas de jogo.

#### ● **Equipamento**

Os alunos participantes deverão utilizar equipamento desportivo apropriado (vestuário e calçado).

#### ● **Material**

A organização fornecerá volantes para os jogos do torneio. A escola organizadora não fornecerá nem raquetas nem volantes para aquecimento, pelo que cada aluno deverá ser portador do seu próprio equipamento.

#### ● **Júri**

Haverá um júri por torneio, constituído pelo coordenador da atividade (da escola organizadora), pelo representante da Câmara Municipal de Cascais e por um professor de uma das escolas participantes no torneio, a designar no dia da competição. É competência do júri deliberar sob aspetos técnico-pedagógicos decorrentes da competição.

#### ● **Transporte**

O transporte para a atividade é da responsabilidade da Câmara Municipal de Cascais.

#### ● **Prémios**

Serão atribuídas medalhas aos primeiros três classificados de cada escalão..

#### ● **Casos Omissos**

Caberá à organização resolver casos omissos possíveis de sucederem.