

CASCAIS TÊNIS – Torneio de Ténis Concelhio

11 de Março de 2013 - Clube de Ténis do Estoril
Organização: Escola Secundária de S. João do Estoril

Regulamento Geral

Atividade: Ténis

Tipo de Atividade: Competição

Horário: 09h30m - 17h00m

Escalões Infantil A (02/03); Infantil B (00/01): Iniciados (98/99); Juvenis (96/97); Juniores (93/94/95)

Data Limite de Inscrição: **1 de Março de 2013**

● **Participação**

O torneio é aberto a alunos representantes das escolas dos II e III ciclos dos ensinos básico e secundário, públicas e privadas do concelho de Cascais.

Cada escola poderá inscrever 3 alunos por cada escalão e sexo.

Caso as escolas não possam apresentar alunos para todos os escalões considerados, poderão contudo fazê-lo no(s) escalão(ões) que entenderem.

Tendo em vista a melhor distribuição dos participantes no quadro competitivo, será conveniente que a discriminação destes, na ficha de inscrição definitiva, contemple uma ordem de mérito, iniciando pelo melhor jogador.

As escolas que integram o Ténis do Desporto Escolar poderão levar o dobro dos participantes.

● **Regras**

As regras adotadas no torneio serão as regras presentes no atual regulamento da Federação Portuguesa de Ténis com algumas alterações anunciadas neste documento. Ressalva-se o caso da permissão de o serviço poder ser efetuado por baixo, com ou sem ressalto no chão nos Infantis A.

Em caso de muitas inscrições, os participantes dos Infantis A realizarão as partidas em campos divididos sobre as linhas centrais de serviço. Neste caso, o serviço é feito para a zona de serviço da frente e o corredor de pares conta como espaço de jogo.

● Horário

As competições dos escalões de infantis A, B Iniciados iniciar-se-ão pelas 9.30 horas.

Os Juvenis e Juniores a partir das 12.00 horas.

● Quadros Competitivos

Cada escalão terá o seu respetivo quadro competitivo, constituído por duas fases. A 1ª, disputada em sistema de poule. A 2ª, estruturada num quadro de eliminação direta. Nesta, participarão os vencedores das poules e os 2º melhores classificados escolhidos entre todas as séries de forma a completar a 1ª eliminatória da 2ª fase. A distribuição dos repescados (2os melhores) obedecerá ao seguinte critério: o melhor 2º colocado na parte superior do Quadro; o 2º melhor 2º, colocado na parte inferior do Quadro; o 3º melhor 2º, colocado na parte superior do Quadro e assim sucessivamente.

Na 2ª fase já não é possível separar alunos do mesmo estabelecimento de ensino.

a) QUADRO COM CINCO JOGADORES OU MENOS

Série única, todos contra todos, uma só fase. No final estabelece-se uma classificação do 1º ao último classificado

b) QUADRO COM SEIS A OITO JOGADORES

Duas fases:

1ª fase: Duas séries (A e B) . Em cada série todos contra todos. Apuram-se para a fase seguinte os primeiros e segundos classificados de cada grupo.

2ª fase: Meia-final - 2ª Série A/1ª Série B e 2ª Série B/1ª Série A. Os derrotados defrontam-se para apuramento do 3º e 4º classificado. Os vencedores defrontam-se para apuramento do 1º e 2º classificado.

c) QUADRO ENTRE NOVE A ONZE JOGADORES

Duas fases:

1ª fase: Três séries (A, B e C). Em cada série todos contra todos. Apuram-se os primeiros de cada série e escolhe-se o melhor 2º classificado, com a soma dos jogos realizados.

2ª fase: Meias-finais e finais, sendo sorteado o local do quadro onde ficará o jogador apurado por pontos.

d) QUADRO COM DOZE A DEZASSETE JOGADORES E MAIORES

Duas fases ou mais:

1ª fase: Quatro séries (A, B, C e D). Em cada série todos contra todos. Apuram-se os primeiros de cada série.

2ª fase: Meia-final - 1º Série A / 1º Série B e 1º Série C / 1º Série D. Os derrotados defrontam-se para apuramento do 3º e 4º classificado. Os vencedores defrontam-se para apuramento do 1º e 2º classificado.

● **Organização do Quadro Competitivo**

Os jogadores provenientes do mesmo estabelecimento de ensino deverão estar separados nas séries iniciais, de forma a que estes no caso de serem apurados ao longo da competição, se encontrem o mais tardiamente possível.

● **As Partidas**

As partidas serão disputados à melhor de 5 jogos. Um jogo termina quando um dos jogadores conseguir mais de 40 pontos. Em caso de igualdade a 40, termina com "ponto de ouro" ou seja quem marca ganha tendo o recebedor o direito a escolher o lado do serviço. A partida termina quando se registar 3-0 ou 3-1 e em caso de empate a 2 - 2, disputa-se um tie-break até aos 5 pontos, com diferença de dois pontos.

● **Desempates**

Se houver empates entre dois ou mais jogadores, a classificação será ordenada do seguinte modo:

- a) O vencedor entre si.
- b) O que tiver melhor soma algébrica do total de jogos realizados.
- c) Sorteio

● **Arbitragens**

É adotado o regulamento de provas de torneios sem árbitro de cadeira. O aluno que não está a jogar arbitra o jogo dos seus adversários da poule ou série.

● **Equipamento**

Os alunos participantes deverão utilizar equipamento desportivo apropriado (vestuário e calçado).

A organização não se responsabiliza pelos valores dos participantes.

Para os campos de terra é obrigatória a utilização de calçado de sola lisa. Em caso algum será permitida a utilização de calçado com pitons.

● **Material**

A competição desenrolar-se-á no Clube de Ténis do Estoril.

A organização fornecerá bolas para os jogos do torneio.

Não serão fornecidas nem raquetas nem bolas para aquecimento, pelo que cada aluno deverá ser portador do seu próprio equipamento.

● **Júri**

Haverá um júri do torneio, constituído pelos professores organizadores, por um representante da C.M. Cascais e por um professor de uma das escolas participantes no torneio, a designar no dia da competição.

É competência do júri deliberar sob aspetos técnico-pedagógicos decorrentes da competição, não previstos neste documento.

● **Transportes**

O transporte para a atividade é da responsabilidade da Câmara Municipal de Cascais.